

Mi is az a tájékozódási tereprali?

Szerző tmr
2008. június 20.
Utolsó frissítés 2008. szeptember 24.

MI IS AZ A TÁJÉKOZÓDÁSI TEREPRALI?

A Tájékozódási Tereprali egy olyan autós/motoros túra amely versenyjellegű hobbisport és leginkább abban különbözik a hagyományos ralitól, hogy nem a sebesség a fő szempont. Mi lehet fontos egy autósportban, ha nem a sebesség, kérdezhetnénk joggal. A válasz viszonylag egyszerű és természetesen a tájékozódásról van szó. Lehet egy csapat bármennyire is gyors ugye ha nem találják meg a helyes utat, tehát a végső győztes a tájékozódás, a vezetéstechnika, a gyorsaság és az ügyesség erényeit legjobban kombináló csapatok közül kerül ki. A fentiekből a legtöbbször felelegetett kérdés az, hogy „Hogyan is lehetséges eltévedni egy ralin??”. A Tájékozódási Terepralit pont ez különbözteti meg a hagyományos gyorsasági ralitól, hogy nincs kijelölt útvonal, így a csapatok szabadon döntenek arról, hogy hogyan közelítik meg a szervezők által kijelölt pontokat. Minden pont megközelíthető közúton, természetesen ez az esetek nagy részében földutat jelent. A pontok érintése létfontosságú, ugyanis minél több pontot érint egy csapat annál előrébb végez a versenyben. Az autós/motoros túra közben a KRESZ betartása mindenki számára kötelező.

Tehát hogyan is történik mindez?? A rajt előtt két órával a csapatok már jelentkezhetnek az itinerekért, mely az érintendő pontok listája. A pontokat GPS koordináták jelölik $E_{xx}^{\circ} xx.xxx'$ és $K_{xx}^{\circ} xx.xxx'$ formátumban. Ebből következik hogy egy GPS készülék nélkülözhetetlen kelléke a futamon való részvételnek. A navigátor dolga, hogy a megadott pontok alapján megtervezze az útvonalat, és annak megtalálásában segítsen a sofőrnek, akinek onnantól már csak a vezetéstechnikai tudásán múlik a siker. A pontokon a csapatok feladatokat találnak, mely általában egy felfestett szám vagy betű, esetleg egyéb kérdés melyre választ a helyszínen találnak. A csapatok rögzítik a választ az itinerben, és a válaszok alapján kialakul a csapatok végső sorrendje. Minden válasz, nehézségtől függően eltérő pontot ér, tehát a csapatoknak döntenie kell, hogy esetleg több könnyebb pontot keresnek meg, avagy esetleg a nehezebbekkel, de több pontot érőkkel próbálkoznak. A versenyeken szintidő van melynek túllépése büntetést von maga után. A Tájékozódási Terepralikon verseny kategórián kívül lehetőség van TURISTA kategóriában is indulni. A Turista kategória lényege, hogy azok is élvezhessék az off-road autózást, akik esetleg jobban féltik az autójukat, viszont tapasztalni szeretnék milyen is terepen autózni. Így ebben a kategóriában a kevesebb GPS pontot kell megtalálni, könnyebb terepen, és az elrejtett pontokon kívül lehetőség nyílik megismerni vidékeink értékeit is mivel a szervezők rendszeresen elkalauzolják a mezőnyt elhagyott romokhoz, távoli várakhoz, kastélyokhoz, stb. A Turista kategória tökéletes családi program, itt nincs pontozás vagy szintidő, mindenki csak a maga elvárásait kell, hogy teljesítse.