

Szabályzat

Szerző tmr
2008. április 15.
Utolsó frissítés 2008. szeptember 24.

Részvételi Szabályzat

1. Az autós/motoros túra mind verseny, mind turista kategóriájában mindenki saját felelősségére vesz részt. 2. Mindenki köteles betartani az általános és érvényben lévő szabályokat, tehát a járművek és a vezetők érvényes papírokkal kell, hogy rendelkezzenek (rendszám, műszaki, jogosítvány, biztosítás, stb.). 3. Az autós/motoros túra közutakon (nagy részt föld, kisebb részt aszfalt) folyik, nem zárt pályán, ezért a KRESZ előírásait maximálisan be kell tartani. 4. Útközben tilos behajtani magánútra és olyan helyekre ahol nincs út (pd: szántás vagy művelés alatt álló egyéb terület). Ha ez mégis szükséges ezt az ITINER JELZI. Ilyen esetben egyeztetünk a terület tulajdonosával, vagy egyéb okokból indokolt a területen való áthajtás. 5. Az autós/motoros túra célja a tájékozódási, feladatmegoldó, és vezetéstechnikai-készségek fejlesztése. A túra célja ezen felül a vidék megismerése, tájainak felfedezése. 6. A feladatpontok GPS koordináták $ff^{\circ} pp.ppp'$ formátumban vannak megadva. A feladat ettől a ponttól max. 10 méteres távolságon belül van elrejtve, ha esetleg nem azt az itiner tartalmazza. 7. Az autós/motoros túra feladatait mindenki maga köteles megoldani, más csapattal (akár verseny akár túracapat) összedolgozni TILOS. Ha bizonyítottan együttműködik két vagy több csapat az az összes együttműködő versenycapat azonnali kizárással jár! 8. A feladatok megoldásának sorrendje, így az útvonal is szabadon választott, nem kötelező a pontokat az itineren megadott sorrendben teljesíteni. Ha úgy gondolod, hogy tudsz rövidebb, jobb utat, hajrá! 9. A feladatok 1-3 pontot érnek, minél nehezebben megközelíthető egy pont, vagy minél "eldugottabb" a feladat annál többet ér. 10. Az autós/motoros túrán limitidő van, melyet az itinerben közlünk. A limitidő egy órán belüli túllépése az itiner szerinti büntetést (pontlevonás vagy százalékban, vagy abszolút pontszámban) von maga után. A limitidő egy órán túli túllépése esetén a csapat 0 pontot kap. 11. Az autós/motoros túra győztese az aki a legtöbb pontot gyűjti. Pontegyenlőség esetén az a csapat végez előrébb amelyik kevesebb km-t tesz meg. Tehát a tájékozódókészséget díjazzuk és nem a sebességet. 0 pontos csapatok esetén a virtuálisan elért pontok száma dönt (a pontok melyet akkor kaptak volna ha nem lépik túl az időt). 12. Vitás ügyekben a versenybírák döntenek, döntésüket a helyszínen hozzák meg és a döntés fellebezésére nincs lehetőség. A vitás ügyek elkerülésére javasoljuk, hogy ha úgy érzed bármi nem világos, tiszta, egyértelmű, fotózd le! Így nekünk is sokkal könnyebb lesz dönteni vitás ügyekben.